

## Daftar Isi

Judul Luar	
Judul Dalam-----	ii
Halaman Pengesahan TA -----	iii
Halaman Pengesahan Penguji Sidang TA -----	iv
Lembar Pernyataan Keaslian -----	v
Abstrak -----	vi
Kata Pengantar-----	vii
Daftar Isi-----	ix
Daftar Tabel-----	xv
Daftar Gambar -----	xvi
Daftar Lampiran -----	xix
Bab I PendahuluanI -----	1
1.1 Latar Belakang-----	1
1.2 Identifikasi Masalah -----	2
1.3 Batasan Masalah-----	3
1.4 Tujuan Penelitian-----	3
1.5 Manfaat Penelitian -----	3
1.6 Sistematika Penulisan-----	4
Bab II Landasan Teori dan Kerangka Pemikiran -----	5

2.1 Pengertian Sistem-----	5
2.2 Pengertian Absensi -----	5
2.3 Android -----	5
2.3.1 Pengertian Android-----	5
2.3.2 Sejarah Android -----	6
2.3.3 Anatomi Android -----	7
2.3.3.1 Aplikasi Layer -----	7
2.3.3.2 Aplikasi Framework -----	8
2.3.3.3 Android Runtime -----	8
2.3.3.4 Libraries -----	9
2.3.3.5 Linux Kernel -----	10
2.3.4 Versi Android -----	10
2.3.4.1 Android Versi 1.1 -----	10
2.3.4.2 Android Versi 1.5 -----	11
2.3.4.3 Android Versi 1.6 -----	12
2.3.4.4 Android Versi 2.0/2.1-----	13
2.3.4.5 Android Versi 2.2 -----	14
2.3.4.6 Android Versi 2.3 -----	14

2.3.4.7 Android Versi 3.0 -----	15
2.3.4.8 Android Versi 4.0 -----	16
2.3.4.9 Android Versi 4.1 -----	17
2.3.5 Global Positioning System -----	17
2.3.5.1 Pengertian -----	17
2.3.5.2 Cara Kerja -----	18
2.3.5.3 Menentukan Lokasi di Android -----	19
2.3.5.4 Kelemahan -----	20
2.3.5.5 A-GPS -----	21
2.4 Basis Data -----	21
2.5 MySQL -----	22
2.6 Java -----	23
2.7 Eclipse -----	24
2.8 Usability Testing -----	25
2.9 Extreme Programming -----	27
Bab III Gambaran Umum Responden -----	30
3.1 Gambaran Umum Perusahaan -----	30
3.1.1 Struktur Organisasi -----	30

3.2 Proses Bisnis -----	32
3.3 Analisa Masalah -----	33
3.4 Rencana Solusi Permasalahan-----	35
3.4.1 Proses Bisnis Absensi Dengan Android-----	35
3.4.1.1 Proses Bisnis Registrasi Karyawan -----	35
3.4.1.2 Proses Bisnis Check-in Karyawan -----	36
3.4.1.3 Proses Bisnis Check-out Karyawan-----	37
3.4.1.4 Proses Bisnis Ijin Karyawan-----	38
3.4.2 Rancangan User Interface Design-----	39
3.4.2.1 Halaman Utama -----	39
3.4.2.2 Register -----	40
3.4.2.3 Check-in-----	41
3.4.2.4 Ijin-----	42
3.4.2.5 Check-out -----	43
Bab IV Hasil dan Pembahasan -----	44
4.1 Perancangan Aplikasi -----	44
4.1.1 Aktifitas Perencanaan-----	44
4.1.2 Aktifitas Desain-----	45

4.1.2.1 Mengatur Posisi Kantor -----	46
4.1.3 Aktifitas Pengkodean -----	48
4.1.3.1 Pengguna -----	49
4.1.3.1.1 Registrasi-----	49
4.1.3.1.2 GPS Tracking-----	50
4.1.3.1.3 Check-in-----	51
4.1.3.1.4 Check-out -----	52
4.1.3.1.5 Ijin-----	53
4.1.3.2 Admin-----	54
4.1.3.2.1 Mengatur Posisi Kantor -----	54
4.1.4 Aktifitas Pengujian -----	55
4.1.4.1 Pengujian Registrasi Karyawan -----	55
4.1.4.2 Pengujian Pengisian Posisi Kantor-----	56
4.1.4.2.1 Mendapat Posisi-----	56
4.1.4.3 Pengujian Check-in -----	59
4.1.4.4 Pengujian Check-out-----	60
4.2 Rencana Solusi Pemecahan-----	61
Bab V Simpulan dan Saran -----	62

5.1 Simpulan -----	62
5.2 Saran-----	62
5.3 Keterbatasan Skripsi-----	63
Daftar Pustaka -----	64
Daftar Riwayat Hidup -----	65
Lampiran	